# Ejercitación 1 - Responder el siguiente cuestionario

1. Qué es HTML, cuando fue creado, ¿cuáles fueron las distintas versiones y cuál es la última?

2. ¿Cuáles son los principios básicos que el W3C recomienda seguir para la creación de documentos con HTML?

3. En las Especificaciones de HTML, ¿cuándo un elemento o atributo se considera desaprobado? ¿y obsoleto?

4. Qué es el DTD y cuáles son los posibles DTDs contemplados en la especificación de HTML 4.01?

5. Qué son los metadatos y cómo se especifican en HTML?

1. A. Para publicar información y distribuirla globalmente, se necesita un lenguaje entendido universalmente, una especie de lengua franca de publicación que todas las computadoras puedan comprender potencialmente. El lenguaje de publicación usado por la World Wide Web es el HTML (acrónimo de HyperText Markup Language, Lenguaje para el Formato de Documentos de Hipertexto).

El HTML da a los autores las herramientas para:

* Publicar documentos en línea con encabezados, textos, tablas, listas, fotos, etc.
* Obtener información en línea a través de vínculos de hipertexto, haciendo clic con el botón de un ratón.
* Diseñar formularios para realizar transacciones con servicios remotos, para buscar información, hacer reservas, pedir productos, etc.
* Incluir hojas de cálculo, videoclips, sonidos, y otras aplicaciones directamente en sus documentos.

B. El origen de HTML se remonta a 1980, cuando el físico [Tim Berners-Lee](http://es.wikipedia.org/wiki/Tim_Berners-Lee), investigador del [CERN](http://www.cern.ch/) (Organización Europea para la Investigación Nuclear) propuso un nuevo sistema de “hipertexto” para compartir documentos.  
Los sistemas de hipertexto habían sido desarrollados años antes. En el ámbito de la informática, el hipertexto permite que los usuarios accedan a la información relacionada con los documentos electrónicos que visualizan. En cierta manera, los primitivos sistemas de hipertexto podrían asimilarse a los enlaces de las páginas web actuales.  
Tras finalizar el desarrollo de su sistema, Tim Berners-Lee lo presentó a una convocatoria organizada para desarrollar un sistema de hipertexto para internet. Después de unir sus fuerzas con el ingeniero de sistemas Robert Cailliau, presentaron la propuesta ganadora llamada WorldWideWeb (W3). El primer documento formal con la descripción de HTML se publicó en 1991 bajo el nombre “*HTML Tags*” (Etiquetas HTML) y todavía hoy puede ser [consultado en línea](http://www.w3.org/History/19921103-hypertext/hypertext/WWW/MarkUp/Tags.html) a modo de reliquia informática.

C. Las diferentes versiones de HTML fueron:

* **HTML 2.0:** En 1995 se publica el estándar HTML 2.0. A pesar de su nombre, HTML 2.0 es el primer estándar oficial de HTML, es decir, el HTML 1.0 no existió como estándar. HTML 2.0 no soportaba tablas. Se simplificaba al máximo la estructura del documento para agilizar su edición, donde la declaración explícita de los elementos body, html y head es opcional.
* **HTML 3.2:** La versión HTML 3.2 se publicó en 1997 y es la primera recomendación de HTML publicada por el W3C (Consorcio internacional). Esta revisión incorporó los últimos avances de las páginas web desarrolladas hasta 1996, como applets de Java y texto que fluye alrededor de las imágenes.
* **HTML 4.01:** La última especificación oficial de HTML se publicó en diciembre de 1999 y se denomina HTML 4.01. Desde la publicación de HTML 4.01, el W3C se centró en el desarrollo del estándar XHTML. Por este motivo, en el año 2004, las empresas Apple, Mozilla y Opera mostraron su preocupación por la falta de interés del W3C en HTML y decidieron organizarse en una nueva asociación llamada WHATWG (Web Hypertext Application Technology Working Group) que comenzó el desarrollo del HTML 5, cuyo primer borrador oficial se publicó en enero de 2008. Debido a la fuerza de las empresas que forman el grupo WHATWG y a la publicación de los borradores de HTML 5.0, en marzo de 2007 el W3C decidió retomar la actividad estandarizadora de HTML, dentro del cual decidió integrar el XHTML.
* **HTML 5, HTML 5.1, HTML 5.2:** El consorcio internacional W3C, después de una evolución de varios años, liberó el HTML 5 como estándar oficial a finales de octubre de 2014. HTML 5 incorpora nuevos elementos no contemplados en HTML 4.01. Hay diversos cambios respecto a HTML 4.01. Hay nuevas etiquetas, se introduce la posibilidad de introducir audio y video de forma directa en la web sin necesidad de plugins o complementos en los navegadores, y otras novedades.

1. Se recomienda:

* **Separar estructura y presentación:** El HTML tiene sus raíces en SGML, que siempre ha sido un lenguaje para la especificación de código estructural. A medida que el HTML madura, un número cada vez mayor de sus elementos y atributos presentacionales ha sido reemplazado por otros mecanismos, en particular las hojas de estilo. La experiencia ha demostrado que separando la estructura de un documento de sus aspectos presentacionales se reduce el coste de servir a un amplio espectro de plataformas, medios, etc. y se facilitan las revisiones del documento.
* **Considerar la accesibilidad universal a la Web:** Para hacer la Web más accesible a todos, en especial a aquéllos con discapacidades, los autores deberían considerar cómo pueden representarse sus documentos en diferentes plataformas: navegadores basados en voz, lectores braille, etc. No recomiendan a los autores que limiten su creatividad, sólo que consideren representaciones alternativas de sus diseños. El HTML ofrece un número de mecanismos con este fin (p.ej., el atributo alt, el atributo accesskey, etc.)

Además de esto, los autores deberían recordar que sus documentos pueden llegar a una audiencia muy lejana con diferentes computadoras y configuraciones. Para que los documentos sean correctamente interpretados, los autores deberían incluir en sus documentos información sobre el idioma natural y la dirección del texto, cómo está codificado el documento, y otras cuestiones relacionadas con la internacionalización.

* **Ayudar a los agentes de usuario con la representación incremental:** Mediante un diseño cuidadoso de las tablas y haciendo uso de las nuevas características de las tablas de HTML 4, los autores pueden ayudar a los agentes de usuario a representar los documentos más rápidamente. Los autores pueden aprender a diseñar tablas para su representación incremental. Los implementadores deberían consultar las notas sobre tablas del apéndice para obtener información sobre algoritmos incrementales.

1. **Desaprobado**

Un elemento o atributo desaprobado es aquel que ha quedado anticuado por la presencia de estructuras nuevas. Los elementos desaprobados se definen en el manual de referencia en los lugares apropiados, pero claramente marcados como desaprobados. Los elementos desaprobados pueden declararse obsoletos en versiones futuras de HTML.

Los agentes de usuario deberían seguir dando soporte a los elementos desaprobados por razones de compatibilidad con versiones anteriores. Las definiciones de elementos y atributos indican claramente cuáles son desaprobados.

**Obsoleto**

Un elemento o atributo obsoleto es aquél para el cual no hay garantía de soporte por parte de un agente de usuario. Los elementos obsoletos han dejado de estar definidos en la especificación, pero se enumeran por motivos históricos en la sección de cambios del manual de referencia.

1. Una DTD es un documento SGML que incluye las reglas sintácticas para un tipo de documento específico. Incluye los elementos que se permiten y sus atributos, así como reglas que afectan a la anidación de los primeros y a los valores de los segundos. Contrastando un documento con su DTD se puede comprobar si éste es válido o no.

Los DTDs contemplados en HTML 4.01 son (todos están dentro del link “<http://www.w3.org/TR/html4/>”):

* "strict.dtd"
* "loose.dtd"
* "frameset.dtd"
* "HTMLlat1.ent"
* "HTMLsymbol.ent"
* "HTMLspecial.ent"

Y se implementa de la siguiente forma:

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"

"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">

1. Los Metadatos son elementos HTML que muestran información sobre la propia página web que los contiene.

Son usados por los buscadores para definir la información principal de nuestra web (temática, descripción), por lo que será muy importante que lo tengamos correctamente configurados.

Estos elementos meta se encontrarán en el head del código de la web.